מבחן 15.5

חלק 1

שאלה 1 היורשים של Animal – Dog, Cat, Bird

SiamiCat - יורש מ Cat

Buldog - יורש מ Dog

כן כדאי, מכיוון שכך מחייבים את כל היורשים לממש פונקציות מסוימות בעת יצירת מופע של אותה החיה.

שאלה 3

כן ניתן לרשת יותר מאינטרפייס אחד

שאלה 4

לא, ברגע שמצהירים על מתודה אבסטרקטית הופכת את המחלקה לאבסטרקטית

שאלה 5

כן

שאלה 6

לא, באינטרפייס יש רק הצהרות, מתודות ללא גוף וחובה לממש אותן

שאלה 7

לא אין אפשרות לשנות את רמות הנגישות באינסטרפייס כולם בברירת מחדל שלהם Public

שאלה 8

Private – גישה לאותה המחלקה בלבד

Public – גישה לכל המחלקות גם בפרויקט אחר

Internal - כל המחלקות באותו הפרויקט, אין גישה למחלקות בפרויקט אחר

Protected - אותה המחלקה, יורשיה וגם יורשיה בפרויקט אחר

שאלה 9

פונקציה שהצהירו אותה כ Virtual הכוונה שלא חייב לדרוס אותה אבל היא נועדה לכך שידרסו אותה ויממשו אותה מחדש, פונקציות Abstract חובה לממש אותן.

שאלה 10

מתודה וירטואלית באבא שמומשה בבן – override

שתי פונקציות זהות בשמות ושונות בפרמטרים – overload

שתי פונקציות זהות בשמות ובפרמטרים אך שונות בטיפוס המוחזר לא מתקמפלות בכלל – אין אפשרות להבדיל בין שתי פונקציות על ידי הערך המוחזר

שאלה 11 – ג

שאלה 12 – ב

שאלה 13

מחלקה סטטית היא מחלקה שלא ניתן לייצר ממנה מופע, אין אפשרות גם לרשת ממנה, בדרך כלל זו מחלקה שנותנת שירות וניגשים אליה רק באמצעות שם המחלקה.

מחלקה שהיא לא סטטית אך מכילה שדות סטטים ומתודות סטטיות, ניתן לייצר מופע מהמחלקה אך לא תהיה אפשרות לגשת לאותו מידע סטטי או למתודות הסטטיות מכיוון שהן יהיו כלליות לכל המחלקה והן לא משתכפלות בכל אובייקט אלא נוצרות פעם אחת. פונקציה סטטית יודעת לתקשר רק עם פונקציות סטטיות אחרות.

שאלה 14

בנאי סטטי מופעל רק פעם אחת על ידי המערכת והוא לא מקבל פרמטרים, יש לאתחל בו את כל השדות הסטטים

חלק 2

שאלה 1

18618181.8181818 זה הצופן

שאלה 2 + שאלה 3 בויזואל

חלק 3

שאלה 1

שאילתות שמורות בMSSQL שניתן לקרוא להן בקלות יותר וגם לשלוח להן פרמטרים

שאלה 2

על מנת שלא נצטרך לשנות את כתובת ה connection במלא מקומות, ושללקוח יהיה קל יותר לשנות ב app config במקום בתוך הקוד

שאלה 3 – ג

שאלה 4 – ב

שאלה 5 – א

שאלה 6 – ב

שאלה 8 – ג inner join

שאלה 9 – א left join

שאלה 10 – ד full outer join

שאלה 11 – ב right join

שאלה 12 – הcross join

שאלה 13

כדאי לדרוס את equals ולתת לו מימוש משלנו וגם את אופרטור ==, במידה ונרצה לבצע השוואה בין שתי אובייקטים, חשוב שהמערכת תדע על פי איזה פרמטר בדיוק להשוות, GetHasCpde נדרוס גם כן (כל אלו פונקציות של object שהן בעצמן virtual). אם דורסים את == חייבים לממש את != הדרך ההפוכה, אם לא נממש אותם ונרצה לבצע השוואה המערכת תשווה על פי הכתובות של האובייקטים.

שאלה 14

מטרת DAO הוא לתקשר עם הDATABASE, לא כדאי לבצע הדפסות במחלקה הזו כי במידה וירצו לתקשר באמצעות המחלקה הזו מול פרויקט אחר כמו winform זו תהיה בעיה.

חלק 4

שאלה 2 בויזואל